

## Создание первого проекта

Работа с облаком начинается с создания проекта.

Проектом называется совокупность объектов и ресурсов (виртуальных машин, дисков, сетей и других), используемых владельцем облака для определенной цели. Вы можете создать сколько угодно проектов, пользуясь имеющимися в вашем распоряжении ресурсами.

Зайдите в панель управления (<https://support.selectel.ru/vpc/>) и нажмите на кнопку «Создать проект».

Откроется следующее диалоговое окно:

**Новый проект** ×

Имя проекта

CPU ▼ 1 ▲

RAM ▼ 1024 ▲

Disk ▼ 10 ▲

IPs ▼ 1 ▲

**С баланса VPC будут списаны средства в размере 0 рублей в качестве оплаты за первый час использования ресурсов.**

Стоимость аренды ресурсов составит 0 рублей в час. Средств на балансе VPC хватит на 999 дней.

Создать

Введите имя проекта. Затем выделите под проект ресурсы: укажите нужное для работы количество процессорных ядер, объем памяти и дискового пространства, а также

количество IP-адресов. После этого нажмите на кнопку «Создать», и новый проект будет добавлен в список:

The screenshot shows the 'Virtual Private Cloud' dashboard. At the top right is a green button labeled 'Создать проект'. Below this, four green horizontal bars represent resource allocation: CPU (5), RAM (3584), Disk (25), and IPs (10). At the bottom, a summary bar shows 'myproject' with a pencil icon, and four input fields for CPU (0), RAM (0), Disk (0), and IPs (0). To the right of these fields is a 'Войти' button with a user icon.

Итак, проект создан. Но в нем пока что отсутствует необходимая для дальнейшей работы инфраструктура: серверы, диски, сети... Самое время заняться её созданием. Нажмите на кнопку «Войти».

Создать сервер невозможно без сетей. Именно поэтому при первом входе в проект вам будет предложено активировать сеть с самой простой конфигурацией:

The screenshot shows the 'Virtual Private Cloud' dashboard with a green alert box. The alert box contains the text: 'Сети не найдены', 'Для создания серверов требуется сеть.', and 'Инициализировать простую NAT конфигурацию?'. Below the text are two buttons: 'Инициализировать' (green) and 'Скрыть' (grey). Below the alert box is a navigation bar with tabs: 'Серверы', 'Диски', 'Образы', 'Сети', 'Роутеры', 'Floating IP', 'Доступ', 'Выйти', and a green 'Создать сервер' button. Below the navigation bar is a light blue box with the text 'Нет объектов для отображения'.

Нажмите на кнопку «Инициализировать», и в проект тут же будут добавлены сеть с подсетью 192.168.0.0/24 и виртуальный роутер. После этого всё будет готово к созданию виртуального сервера.

## Создание первой виртуальной машины

Нажмите на кнопку «Создать сервер». Откроется следующее окно:

Новый сервер

Имя\*

Образ\*

Подсеть\*

Ядра  1

Память  512M

Диск  5G

Пароль   Сохранить в браузере

Укажите имя сервера и выберите образ операционной системы. В поле «Сеть» укажите ту самую сетевую конфигурацию, которая была создана при первом входе в проект. В окне после этого появится флажок «Назначить Floating IP»:

Новый сервер

Имя\*

Образ\*

Подсеть\*

Назначить floating IP

Ядра  2

Память  2944M

Диск  12G

Пароль   Сохранить в браузере

Он означает, что сразу же после создания машине будет назначен так называемый «плавающий» IP-адрес (floating IP), по которому она будет доступна в Интернете. Жесткая привязка адресов к машинам в рамках проекта отсутствует: можно, например, открепить IP-адрес от одного сервера и назначить его другому.

Помимо floating IP мы предоставляем и традиционные «белые» подсети. Добавить подсеть можно в панели управления проектом.

Указав все необходимые параметры сервера, нажмите на кнопку «Создать».

## Что дальше

Создав сервер, вы можете настроить его так, как вам нужно. Вот несколько подсказок и рекомендаций по дальнейшей настройке:

1. Доступ к консоли сервера можно получить непосредственно из панели управления (вкладка «Консоль»). Здесь также можно увидеть пароль, сгенерированный при установке сервера (если вы его не сохранили) или изменить его. Пароль совершенно не обязательно вводить вручную при каждом входе в систему — можно воспользоваться кнопкой «Горячие клавиши» → «Пароль»;
2. Подключить к серверу жесткие диски (или создать снапшоты) можно на вкладке «Диски» в свойствах сервера (перед этим нужно создать диск на вкладке «Диски» в свойствах проекта);
3. Подключить сервер к дополнительной сети можно на вкладке «Порты» в свойствах сервера (но перед этим нужно создать дополнительную сеть на вкладке «Сети»).
4. Кнопки выключения и перезагрузки сервера расположены на вкладке «Управление». На этой же вкладке находится кнопка удаления сервера.
5. На вкладке «Доступ» можно добавить SSH-ключ, и вы сможете удаленно подключаться к серверу, не вводя при этом пароль.